

DRAŽOBNÝ SYSTÉM TATRY – 5. ČASŤ

V tejto poslednej časti opisu dražobného systému Tatry sa budeme venovať dražbe zvyšných otvorení (1BT a vyššie). Tie sa už v porovnaní s ostatnými známymi systémami líšia iba v niektorých parametroch (sila a podobne), prípadne sú identické, takže sa sústreďíme iba na ich kľúčové prvky.

DRAŽBA VYVÁŽENÝCH RÚK

Patria sem všetky distribúcie 4333, 4432 ako aj 5332 s hocijakou dlhou farbou (i drahou). Pokiaľ sa ich sila pohybuje v oblasti minima (12 – 16 b.), potom patria do okruhu otvorení „jeden vo farbe“ (1♣!, 1♦, 1♥, 1♠), ktoré sme už v predchádzajúcich kapitolách popísali detailne. Silnejšie vyvážené ruky od 17 b. sú v systéme zaradené do súvislého reťazca:

1BT	2BT	2♦!	2♣!
17 – 19 b.	20 – 21 b.	22 – 23 b.	24+ b.

Ako vidíte, otvorenia 1BT, 2BT a 2♦! plne pokrývajú škálu od 17 až do 23 bodov. To má viac ako priaznivý dopad i na presnosť dražby nevyvážených typov rúk v uvedenom rozpätí sily. Osobitné postavenie patrí viacznačnému otvoreniu 2♦! (známe Multi; pozri Špeciálne otvorenia), v ktorom ide o jeho silný variant.

Otvorenie 1BT (17 – 19 b.)

Od zaužívaných zvyklostí sa odlišuje predovšetkým atypickým rozpätím (17 – 19 b.). Prakticky všetky prvé odpovede partnera sú konvenčné so snahou, aby to bol otvárateľ, ktorý bude zohrávať konečný záväzok (zo silnejšej ruky). Preto sa i tu uplatňuje konvencia Stayman i transfery. So slabosťou do 5 bodov (bez dlhej drahej farby) draží partner otvárateľa pas.

Puppet Stayman (1BT – 2♣!)

Partner túto konvenciu odštartuje s minimálne 6 bodmi. Vzhľadom na to, že otvorenie 1BT má vo svojom portfóliu i ruky s dlhou drahou farbou (5332), nie je efektívne používať konvenciu Stayman v jej štandardnej forme. Z uvedeného dôvodu využíva systém Tatry jej vhodnejšiu verziu, tzv. Puppet Stayman, pretože dokáže okamžite deklarovat' dlhšiu drahú farbu (5332).

Reakcie otvárateľa:

S drahým štvorlistom (alebo i obomi) zahľási konvenčné 2♦!.

Ak partner nemá drahý štvorlist, odpovie so silou 6 – 7 bodov 2BT, od 8 bodov 3BT a ak má záujem o slem, opýta sa na esá (po beztromfových otvoreniach sa využíva konvencia Gerber 4♣!).

Ak má partner jeden drahý štvorlist, ukáže ho reverzne, t. j. zahľási ten, v ktorom nemá štyri karty (ide o snahu zohrávať záväzok zo silnejšej ruky):

2♥! nemám srdcový štvorlist, ale mám pikový štvorlist

2♣! nemám pikový štvorlist, ale mám srdcový štvorlist

Ak otvárateľ vidí, že je na linke zhoda, potvrdí ju (prípadne aj skokom na hru, ak má rezervu). Ak zhodu nemá, zahľási 2BT (s rezervou 3BT).

Ak má partner oba drahé štvorlisty, oznámi to konvenčne:

3♦! mám oba drahé štvorlisty (otvárateľ si vyberie farbu, s rezervou skočí na hru).

Pokiaľ došlo k zhode vo farbe a partner vidí vyhliadky na slem, môže sa opýtať na počet es na linke. Blackwood (4BT!) sa síce pripúšťa, ale oveľa efektívnejšia je konvencia Sitno.

Dlhú drahú farbu (5332) ukáže otvárateľ priamo (2♥, 2♠).

Ďalšia dražba je štandardná; na zhodu stačia partnerovi tri karty; zvýšenie iba o stupeň (3♥, 3♠) je invitom (naznačuje 6 – 7 b.), ak je naopak veľmi silný, môže využiť konvenciu TAB (skok v novej farbe). Ak má v draženej farbe maximálne dubl a je slabý, zahľási 2BT (invit), všetko iné je silnejšie.

Bez drahej farby:

2BT bez rezervy (partner so 6 – 7 b. môže pasovať)

3BT s rezervou

3♣♦ dlhá lacná (5332)

Ak má partner typ ruky 5-4 v drahých, využije po rebidoch 2BT, 3♣ a 3♦ (bez drahej) konvenciu **Smolen**, t. j. ukáže svoju drahú štvorku (v tej zhoda určite nie je). Otvárateľ sa rozhodne podľa toho, či má trojkartový fit do dlhej drahej farby; s dublom zahľási 3BT.

Transfery (1BT – 2♦!, 2♥!, 2♠!, 2NT!)

Tento progresívny postup ukázania dlhej farby využívajú takmer všetky známe systémy. Ukázanie dlhej drahej farby najbližšou lacnejšou farbou má dve veľké prednosti. To, že otvárateľ je povinný ju zahľásiť, nielenže splní podmienku, že záväzok sa bude zohrávať zo silnejšej ruky, ale navyše umožní partnerovi v ďalšom kole upresniť svoju silu. Pasuje, ak je slabý (môže mať i 0 bodov). Ak je silnejší, draží ďalej.

Transfer na srdcia: 1BT – 2♦!

Táto hláška si vyžaduje dlhé srdcia. *Otvárateľ je povinný zadražiť 2♥!*. Výnimočne môže skočiť i na 3♥!, pokiaľ má rezervu v sile a dobrú zhodu (♠Kx ♥AJxx ♦AKxx ♣AJx), a vždy, ak má 5 srdce (napr.: ♠Kx ♥Axxxx ♦AKx ♣Qxx).

Reakcie partnera:

pas slabý na dlhých srdciach, 0 – 5 b.

So strednou silou (6 – 7 b.) odpovedá v poradí (invit):

2♠ s „min. 5♥ + 4♠“,

2BT s distribúciou 5♥332,

3♣♦ s „5♥ + min. 4 v lacnej“,

3♥ s min. 6 srdcami.

So silou od 8 bodov skočí na:

3BT s 5 srdcami; otvárateľ vyberie hru (pas alebo 4♥),

4♥ dlhé srdcia (min. šesťkartové).

Zapamätajte si: Ruky typu „min. 5♥ + 4♠“ sa transferujú, iba ak ide o silu do 7 bodov. Od 8 bodov sa používa zásadne iba Stayman.

Transfer na piky: 1BT – 2♥!

Vyžaduje si dlhé piky. Otvárateľ je povinný zadražiť 2♠!. Ďalšia dražba je analogická ako po transfere na srdcia.

Transfer na lacnú farbu: 1BT – 2♠! (slabé)

Zvyčajne sa využíva iba s veľmi slabou rukou a dlhou lacnou farbou. Otvárateľ povinne zadraží 3♣! a partner vyberie konečný záväzok (pas s trefmi, 3♦ s kárami).

Transfer na obe lacné: 1BT – 2BT!

Otvárateľ ukáže svoj lepší fit (3♣ alebo 3♦). Partner bez rezervy pasuje. Pokiaľ zadražil so silnou rukou, potom každá jeho ďalšia hláška je konvenciou Sitno, keďže farba je už uzhodnená.

Odpoveď skokom (1BT – 3♣!, 3♦!, 3♥!, 3♠!)

Skoky vo farbe po otvorení 1BT deklarujú veľkú silu a dlhú farbu. Zvyčajne je to pokus o slem. Otvárateľ má tieto možnosti:

- 3BT dubl v draženej farbe,
 - zvyší farbu na 4. stupeň s trojkartovou zhodou,
 - nová farba – štvorkartová zhoda a najbližšia kontrola (A, K).
- Po odsúhlasení farby partner určí konečný záväzok alebo preverí slemové možnosti (konvencia Sitno).

Otvorenie 2BT (20 – 21 b.)

Štýl dražby je analogický ako v prípade otvorenia 1BT s tým, že všetko sa odohráva o stupeň vyššie. Nevyhnutné sú však niektoré menšie zmeny, pretože už nie je možné uplatniť niektoré postupy (Smolen, transfer na lacnú farbu a pod.), ktoré by si vyžadovali reakciu až na 4. stupni.

Puppet Stayman (2BT – 3♣!)

Systém ho odporúča použiť už od 4 bodov. Otvárateľ má tieto možnosti:

S drahým štvorlistom (prípadne i obomi) má k dispozícii rebid 3♦!. Ak partner nemá drahý štvorlist, zahľási 3BT. Pokiaľ ho má, postupuje obdobne ako po 1BT:

- 3♥! nemám srdcový, ale mám pikový,
- 3♠! nemám pikový, ale mám srdcový,
- 4♦! mám oba drahé štvorlisty; otvárateľ si vyberie.

Dlhú drahú farbu (5332) ukáže otvárateľ priamo (3♥, 3♠).
Bez drahej farby zadraží 3BT.

Transfery (2BT – 3♦!, 3♥!)

Transfery sa po otvorení 2BT využívajú iba na drahé farby. Čo sa týka sily, nie sú, ako zvyčajne, limitované (môžu sa dražiť aj s úplne slabou rukou).

- 3♥!/3♠! automatická odpoveď

Obe hlášky vyžadujú dlhú drahú farbu a vylučujú druhý drahý štvorlist u partnera. Reakcie partnera po prijatí transferu sú obdobné ako po transferoch po otvorení 1BT.

Dražba s typom ruky „min. 5♠ + 4♥“ (2BT – 3♠!)

Systém rieši typ ruky „min. 5♠ + 4♥“ partnera hláškou 3♠!: 2BT – 3♠! min. 5♠ + 4♥

Tento postup si zapamätajte i preto, že to rovnako platí i pre všetky dražobné sledy po rebidoch 2BT po otvorení 2♣! i 2♦!.

Dražba s typom „5 + 5“ v lacných (2BT – 3BT!)

Otvárateľ ukáže svoj lepší fit (4♣ alebo 4♦), čím je farba uzhodnená. Veľmi slabý partner pasuje, silnejší môže využiť konvenciu Sitno (nová farba).

Poznámka: Pokiaľ chce partner po otvorení 2BT hrať 3BT, musí najprv použiť konvenciu Stayman.

Záverečné poznámky

Ak má partner slemové ambície a k zhode nedošlo, má k dispozícii konvenciu Gerber 4♣! (otázka na esá).

Pokiaľ k zhode došlo, potom už Gerber neprichádza do úvahy a využije konvenciu Sitno.

Vyvážené ruky s rozpätím 22 – 23 b. sú v systéme súčasťou konvenčných 2♦! (pozri Špeciálne otvorenia).

DRAŽBA SILNÝCH RÚK (otvorenie 2♣!)

Toto otvorenie zastrešuje všetky nevyvážené ruky od 19 bodov a vyvážené až od 24 bodov (pozri tabuľku v odseku Dražba vyvážených rúk). Dražba po tomto otvorení má niektoré svoje špecifiká, ktorými sa odlišuje od všeobecne známych postupov. Jedným z nich je dolná hranica sily – 19 bodov. Pessimisti, zvyknutí na zvyčajných 22 bodov, si musia uvedomiť, že sa tým výrazne spresní dražba rúk po oveľa častejších otvoreniach „1 vo farbe“ a že v rozpätí 19 – 23 bodov je možná iba prítomnosť nevyvážených rúk, čo má, ako v ďalšom uvidíte, priaznivý dopad na optimalizáciu dražby. Napr. po negatívnej odpovedi (2♦!) sú rebidy vo farbe v poradí limitované (do 23 bodov), ktoré môže slabý partner (0 – 4 body), pokiaľ má aspoň trojkartový fit, odpasovať i na 2. stupni.

Ďalšou charakteristickou črtou tohto otvorenia sú prvé rebidy na 2. stupni, ktoré si nevyžadujú, aby dražená farba bola dlhá – pripúšťa sa i štvorkartová (u oboch partnerov).

Dražba po negatívnej odpovedi 2♦!

Partner takto reaguje so silou do 6 b. Keďže táto odpoveď je konvenčná, potom je i príkazná. Výnimkou sú ruky s dlhou drahou farbou, pokiaľ ich sila je 5 – 6 bodov; tie sa považujú za pozitívne (2♥ alebo 2♠).

Otvárateľ s MIN (19 – 23 b.)

S touto silou má otvárateľ k dispozícii iba rebid vo farbe v poradí (2♥, 2♠, 3♣, 3♦).

Drahá farba v poradí (2♥, 2♠)

Ako už bolo konštatované v úvode, otvárateľovi na takýto rebid na 2. stupni stačí štvorkartová farba.

2♣! – 2♦! negatívna odpoveď (0 – 6 b.)

2♥ min. 4 srdcia

Veľmi slabý partner so silou 0 – 4 b.:

– pas s min. tromi srdcami

– 2♠ min. 4♠ (zvyčajne s dublom srdcovým)

Poznámka: Podmienka „max. dubl srdce“ sa nemusí dodržať, ak ide o min. 6 pik (tie partner zopakuje, ak otvárateľ následne nepasuje).

– 3♣♦ dlhá lacná

Všetky odpovede vo farbe v poradí môže otvárateľ pasovať.

Neutrálna hláška 2BT! vylučuje štvorkartovú zhodu v srdciach a je príkazná na jedno kolo. Partner ju využije v týchto prípadoch:

a) veľmi slabý (0 – 4 b.) s max. dublom v srdciach a max. tromi pikami (zvyčajne 4-4, prípadne i 5-4 v lacných). Napríklad s ♠Jxx ♥xx ♦Qxxx ♣xxxx alebo ♠xx ♥xx ♦Qxxx ♣xxxx. V ďalšom kole odpasuje hlášku otvárateľa. Pretože tá je väčšinou v lacnej farbe, dospeje sa tak k optimálnemu záväzku; prípadné srdcia zopakuje, ak je jednofarebný (potom ich ale má aspoň šesť). Aj tu sa ukazuje výhoda systému, pretože až do 23 b. musí byť ruka nevyvážená. Otvárateľ je buď jednofarebný, ale s min. 6 kartami alebo viacfarebný (aspoň 5-4).

b) so silou 5 – 6 b. (nepatria sem ruky s dlhými srdcami – tie sa s touto silou dražia už pozitívne).

Dôležité: Nezapúdajte, že partner s touto silou nesmie dražiť žiadnu farbu (ani so štyrmi pikami 2♠), to by deklarovalo slabosť (0 – 4 b.).

Partner so štvorkartovou zhodou od 5 bodov.

- **3♥** 5 – 6 b. (po pripočítaní distribučných bodov)
- **4♥** min. 7 b. (po pripočítaní distribučných bodov)

Analogicky sa postupuje i po rebide **2♠**.

Dražba partnera po rebide v lacnej farbe (3♣, 3♦)

Prakticky ide o minimálne šesťkartové ruky bez bočnej drahej farby (druhá lacná sa pripúšťa).

Veľmi slabý partner (0 – 4 body) zvyčajne pasuje; ak je krátky (singel, šikena) vo farbe otvárateľa, môže (ale iba na 3. stupni) ukázať svoju dlhú farbu.

- 2♣!** – **2♦!** **2♣!** – **2♦!**
- 3♣** dlhé trefy **3♦** dlhé kára

Partner s 0 – 4 b.:

- **pas** – **pas**
- **3♥♥♠** dlhá farba, s./š.♣ – **3♥♥♠** dlhá farba, s./š.♦

Partner s 5 – 6 b.:

- **3BT** – **3BT**
- **4♣** zhoda (rezerva) – **4♦** zhoda (rezerva)

Poznámky: V posledných dvoch prípadoch (**4♣** a **4♦**) ide o dobrú zhodu v draženej lacnej farbe a ruku, ktorej sila po pripočítaní distribučných bodov sa dostala do pozitívnej oblasti a navyše je aj nevhodná pre beztromfový záväzok (singel alebo šikena v bočnej farbe).

Otvárateľ s MAX (aspoň 24 bodov)

Pre ruky s takouto extrémnou silou sú k dispozícii všetky hlášky skokom a rebid **2BT!**. Sú nepasovateľné.

Rebid 2BT! (2♣! – 2♦!//2BT!)

Patria sem predovšetkým vyvážené ruky (4333, 4432 i 5332), ale i nevyvážené s podmienkou, že najdlhšia drahá farba je maximálne päťkartová; ak ide o lacnú, pripúšťa sa i šesťkartová.

Partner reaguje obdobne ako po otvorení **2BT!**:

a) *Puppet Stayman* (modifikovaný)

- 2♣!** – **2♦!**
- 2BT!** – **3♣!**

Reakcie otvárateľa:

- 3♦!** drahý štvorlist (alebo i oba) a pripúšťajú sa aj ruky typu „5/6 lacný + 4 drahý“. Partner reaguje v súlade s princípmi, ktoré už boli analyzované, t. j. reverzne; ukáže nepriamo svoj drahý štvorlist (ak má obe, hláškou **4♦!**):
 - **3♥!** mám 4 piky (nemám 4 srdcia)
 - **3♠!** mám 4 srdcia (nemám 4 piky)
 - **3BT** nemám 4 karty v žiadnej drahej farbe
 - **4♦!** mám obe drahé farby
- 3♥** 5 srdc; 5332 alebo 5 srdc + min. 4 v lacnej
- 3♠** 5 pik; 5332 alebo 5 pik + min. 4 v lacnej
- 3BT** bez drahej dražiteľnej farby (max. 6 v lacnej), zvyčajne s 24 – 26 b.
- 4♣, 4♦** prirodzené (6 v lacnej), pokus o slem.

b) *Transfery*

- 2♣!** – **2♦!**
- 2BT!** – **3♦!** transfer na srdcia (nevyklučuje štyri piky; ak ich má, ukáže ich v ďalšom kole)
- 2♣!** – **2♦!**
- 2BT!** – **3♥!** transfery na piky (vyklučuje štyri srdcia)

c) *Konvenčné 3♠!*

- 2♣!** – **2♦!**
- 2BT!** – **3♠!**

Ide o typ „5♠ + 4♥“ (aj „min. 5♠ + 5♥“). S obdobným postupom ste sa stretli i pri otvorení **2BT!** (a neskôr i v silnej verzii otvorenia **2♦!**).

d) *Dvojfarebné s dvomi lacnými päťlistami*

- 2♣!** – **2♦!**
- 2BT!** – **3BT!** obe lacné (min. 5♦ + min. 5♣)

Príkazné skoky vo farbe

- 2♣!** – **2♦!**
- 3♥** minimálne 6 srdc.
Partner so zhodou zvýši na hru.
Bez zhody a s min. 4 pikami zahlási **3♣**. Pokiaľ ich nemá, zadraží **3BT**, prípadne ukáže dlhú lacnú farbu.
- 2♣!** – **2♦!**
- 3♠** minimálne 6 pik
- 2♣!** – **2♦!**
- 4♣♦** zvyčajne minimálne 7 v lacnej (príkaz do hry); pokiaľ má partner rezervu, ukáže najbližšiu kontrolu minimálne 2. kola.

Príkazný skok na 3BT

- 2♣!** – **2♦!**
- 3BT!** obe lacné farby; partner si vyberie lepšiu z oboch (skok s rezervou).

DRAŽBA PO POZITÍVNYCH ODPOVEDIACH

Sú to všetky okrem **2♦!**. Vyžaduje sa sila od 7 bodov. Ak ide o dlhú drahú farbu, pripúšťa sa pozitívne dražiť (**2♥** a **2♠**) už od 5 b. Vzhľadom na celkovú silu na linke dražba nesmie vyhasnúť pod úrovňou celoherného záväzku. Prvé rebidy otvárateľa si preto už nevyžadujú rozlišovať silu (nie je potrebný skok), keďže nehrozí ich odpasovanie (všetky sú príkazné).

Odpovede v drahej farbe

- 2♣!** – **2♥!** min. 4 srdcia
- Reakcie otvárateľa:
- 3♥!** štvorkartová zhoda (konvencia Nitra)
- 3♠** min. 4 piky (vyklučuje 4 srdcia)
- 2♠** 4 piky
- 3♣♦** min. 6 v lacnej (max. dubl vo farbe partnera)
- 2BT!** zvyčajne 3 srdcia

Rebid **2BT!** zvyčajne deklaruje tri karty v drahej farbe partnera. Navyše si vynúti informáciu o jeho type ruky. Teda ak partner zopakuje svoju drahú farbu, potom je určite dlhá, čo je prakticky i jej uzhodnením (na linke je v nej určite 8 kariet; otvárateľ so slemovými ambíciami môže odštartovať konvenciu Sítno).

Ak je partner jednofarebný, potom určite má min. šesťkartovú drahú farbu (neprihádza do úvahy distribúcia 5332, pretože tá je súčasťou prvej odpovede **2BT!**). Pokiaľ nie je jednofarebný, potom ide o typ „min. 5♥♠+4♣♦“.

Ak však partner po rebide **2BT!** zahlási lacnú farbu, deklaruje tým, že je dlhá, a naznačuje, že prvá odpoveď v drahej je iba štvorka (nemôže ísť o vyváženú ruku so štvorkami, to by prvá odpoveď musela byť **2BT!**).

Ostatné rebidy na 3. stupni sú prirodzené (zvyčajne s max. dublom vo farbe partnera). Odpovede partnera sú štandardné.

Uvedené princípy sa uplatňujú i po 2♣! – 2♠.

Odpovede v lacnej farbe

Po pozitívnych odpovediach partnera v lacnej farbe (bez drahej bočnej farby) je ďalšia dražba štandardná. Nezabúdajte, že károvú farbu musí partner dražiť skokom (2♣! – 3♦!); hláška 2♦! je konvenčná (negatívna).

Vyvážená ruka partnera (2♣! – 2BT!)

Odpoveď 2BT! patrí distribúciám 4333, 4432 i 5332. Otvárateľ reaguje takto:

- 3♣! Puppet Stayman (modifikovaný)
- 3♦! drahý štvorlist alebo i oba
Modifikovaný je hlavne preto, že je žiaduce, aby sa prípadný záväzok zohrával zo silnej strany:
 - 3♥ mám 4 srdcia, nevylučujem 4 piky
 Poznámka: Ak má partner iba piky, je lepšie ak zadraží 3BT, aby prípadné 4♠ zohrával otvárateľ.
 - 3♠ mám 4 piky, ale určite nemám 4 srdcia
 - 3BT nemám drahú štvorku, MIN
 - 4♣! Gerber s MAX bez drahej štvorky
 - 3♥, 3♠ 5 v drahej (5332)
 - 3BT bez drahej (iba polopozitívny, 7 – 9 b.)
 - 4♣, 4♦ bez drahej, min. 10 b. (lepšia lacná)

Ostatné rebidy (3♦ a vyššie) sú prirodzené (dlhá farba s minimálne 6 kartami).

PREVENTÍVNE OTVORENIA

Takmer všetky dražobné systémy umožňujú otvoriť dražbu i s podlimitnými rukami (6 – 11 bodov); zvyčajne je to s dlhšou farbou (aspoň 6 kariet), prípadne i s dvomi (min. 5 + min. 5). Ich cieľom je nielen narušiť dorozumenie medzi obomi súpermi pri hľadaní optimálneho záväzku, ale i informovať partnera o možnosti úspešnej obrany.

Pokiaľ ide o preventívne otvorenia na 2. stupni, systém Tatty podporuje filozofiu, ktorej cieľom je využívať hlavne viacznačné hlášky, čo občas zneistí súperov, pretože nevedia, ktorá je vaša druhá dlhá farba. Môžu sa tak pokúsiť o záväzok, ktorý by nedražili, keby preventívny zásah bol „klasický“ (ako napr. v populárnom SAYC-i).

Tento zámer v systéme TATRY spĺňajú dvojfarebné otvorenia 2♥! a 2♠!, ako i známe viacznačné Multi. Čo sa týka preventívnych otvorení na vyšších stupňoch, systém rešpektuje štandardné postupy.

Dvojfarebné otvorenie 2♥!

Zastrešuje ruky s dlhými srdcami a ďalšou dlhou farbou (piky alebo lacná), ide o typ „min. 5♥ + 5♠♦♣“.

Reakcie partnera:

2♥! – pas partnerovi vyhovujú srdcia

2♥! – 2♠! výberová hláška, podpora do zvyšných troch farieb (zvyčajne so singlom alebo šikenou v srdciach).

Pri priaznivom stave hier a s dobrou zhodou má partner možnosť predĺžiť blok: 2♥! – 3♥, prípadne i 4♥. Predĺženie bloku sa nesmie zamieňať za invit.

S väčšou silou:

2♥! – 2BT! príkazné, žiada ukázať druhú farbu.

Dvojfarebné otvorenie 2♠!

Toto otvorenie reprezentuje dlhé piky s dlhými kárami alebo trefmi (vylučuje dlhé srdcia). Reakcie partnera sú obdobné ako v predchádzajúcom prípade.

ŠPECIÁLNE OTVORENIA

Dvojznačné otvorenie 2♦! (Multi)

Toto konvenčné otvorenie má v systéme tieto významy:

- neznáma drahá šesťfarba (s podlimitnou silou)
- silná vyvážená ruka (4333, 4432 i 5332) s 23 – 24 b.

Keďže partner nevie (a ani súper), ktorý variant otvárateľ vlastní, musí zvoliť cestu, ktorá ho úspešne dovedie k optimálnemu záväzku. Túto situáciu rieši už známymi postupmi:

2♦! – 2♥! výberová hláška

Za výberovú považujeme hlášku, ktorá je pokusom nájsť reálnu farbu otvárateľa, pokiaľ jeho preventívne otvorenie bolo viacznačné a celoherný záväzok nie je na dosah.

Táto konvenčná hláška umožní otvárateľovi pasovať, pokiaľ sú jeho dlhou farbou srdcia; a ak nie, ukáže svoje dlhé piky. Táto slabá odpoveď je výhodná i pre trochu silnejšieho partnera, pokiaľ vlastní dobrý pikový fit (kratšie srdcia); pokiaľ otvárateľ teraz piky ukáže (2♠), partner môže „ožiť“ a prípadne sa dopracovať i ku hre v pikách. Rovnaký zámer môže uplatniť i s dobrými srdcami:

2♦! – 2♣! výberová hláška

To sa zúročí v prípade, ak otvárateľ nepasuje, ale ukáže srdcia (3♥); s rezervou môže priamo skúsiť 4♥.

Otvárateľ so silným variantom (vyvážená rozloha so silou 23 – 24 bodov) zadraží 2BT!, po čom partner volí postup, ktorý už bol analyzovaný pri popise otvorenia 2BT! (Puppet Stayman, transfery a pod.).

Silný partner so snahou o hru, prípadne i slem, má možnosť požiadať otvárateľa prostredníctvom konvenčnej otázky 2BT! o bližší popis ruky (2♦! – 2BT!). Ak by došlo k situácii, že po silných 2BT! partnera má otvárateľ tiež silný variant s 22 – 23 b., otvárateľ ukáže svoju distribúciu:

2♦! – 2BT! silný dopyt (12+)

3BT 22 – 23 b., bez dlhej farby (4333, 4432)

4♣, 4♦, 4♥, 4♠ dlhá farba v distribúcii 5332

Na linke je určite slem.

Otvorenie 3BT!

Ide o ruku s dlhou uzavretou lacnou farbou (minimálne 7-kartová) vedenou s AKQ; pripúšťa sa najviac jedna dáma bokom (napr.: ♠x ♥xx ♦Qxx ♣AKQxxxx).

O záväzku rozhodne partner:

3BT! – pas so šancou na hru, a to aj s menším rizikom; napr. s: ♠Axxx ♥J10xx ♦Axx ♣xx. Partnerovi je jasné, že otvárateľ má dlhé trefy.

3BT! – 4♠! slabý, výberová hláška. Otvárateľ s trefmi pas, s kárami opraví na 4♦.

3BT! – 4♦! konvenčné, otázka na najkratšiu farbu (singel/šikena); pokus o slem.

Systém Tatty a jeho progresívne dražobné postupy uvítajú hlavne ambiciózni hráči, ktorí sa chcú venovať súťažnému bridžu. Veríme, že s ním a s pomocou Národného bridžového centra dosiahnete výrazné úspechy.

Ivan Tatranský